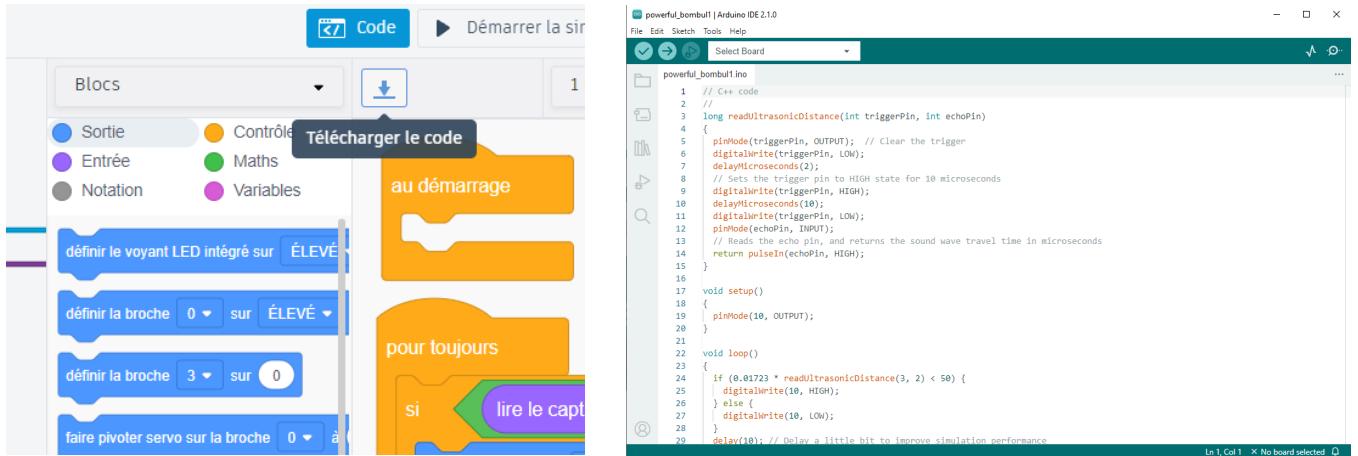


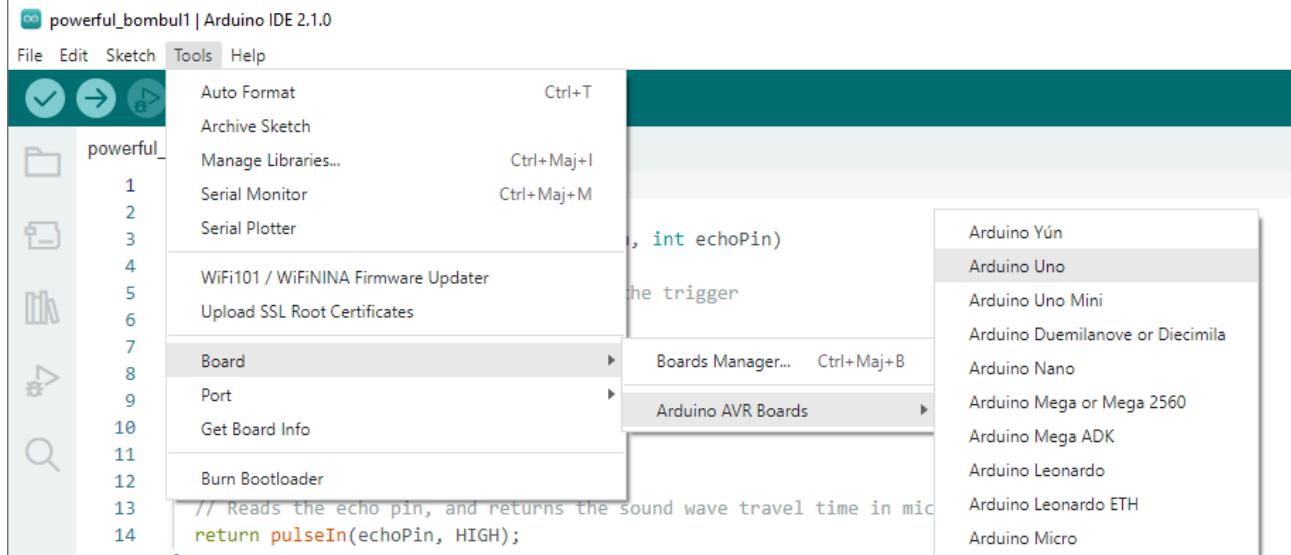
Tutoriel pour envoyer un programme de commande sur une carte Arduino :

Une fois le programme terminé, vous téléchargez le code à l'aide du bouton suivant puis en double cliquant dessus l'interface Arduino devrait apparaître.



Dans l'interface de développement Arduino vous aurez accès au code C++ très utilisé dans la programmation des objets connectés. Il existe d'autre forme de langage informatique comme le javascript, le html ou le python.

Dans l'IDE Arduino cliquez sur Tools (outils) > Board (Carte) et sélectionnez le modèle Arduino UNO :



Puis sélectionner Port et le com qui correspond à la connexion de votre carte en USB :

