

	<h1>Comment simuler le fonctionnement du portail automatique ?</h1>	Cycle 4
		Niveau 4 ^e
		Technologie
		Séquence 3 Séance 2

Situation problème :

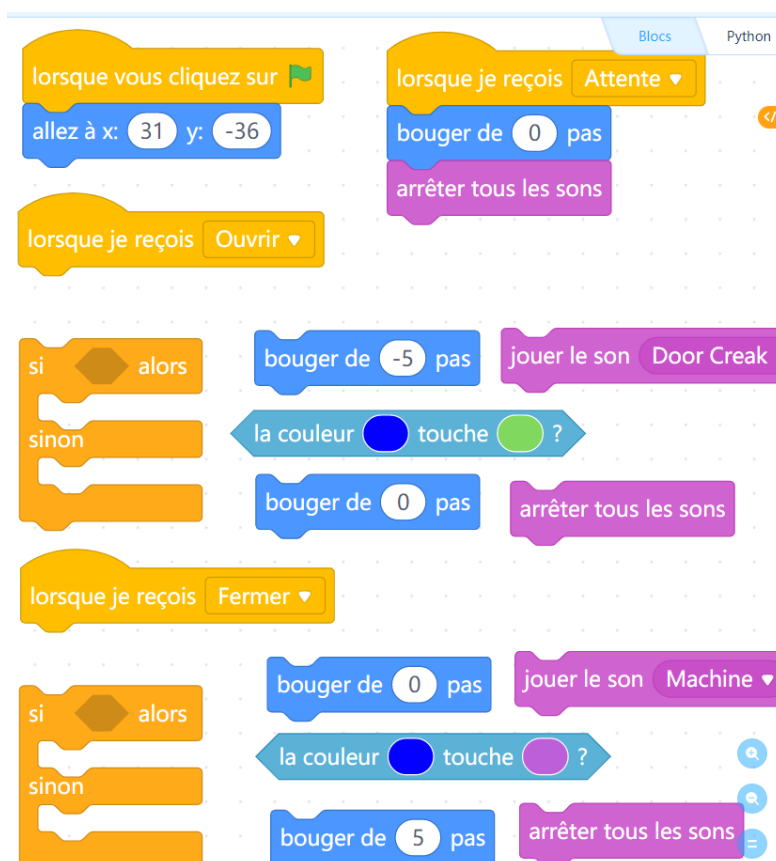
Nous voulons programmer le portail automatique pour répondre à la problématique des cas d'utilisation du système. Avant de matérialiser un prototype, nous allons simuler l'ensemble à l'aide d'un programme de commande virtualisé.

Étape 1 : Programmation du capteur de fin de course et de boutons d'ouverture et de fermeture.

A l'aide du programme situé dans le réseau commun de la classe > Casier profs > Portail, compléter les programmes de commande des bouton et du portail :



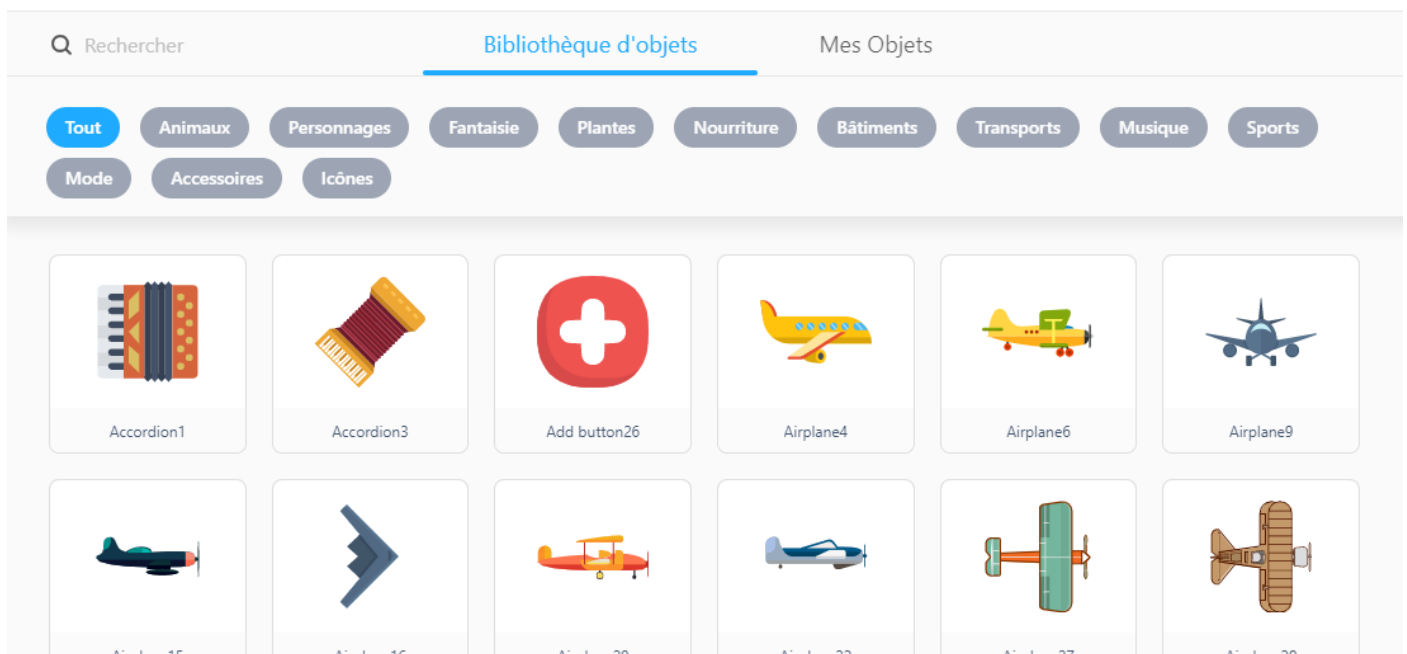
**Programmation des boutons
Ouvrir et Fermer**



Programmation du portail

Étape 2 : Modifier la simulation pour mettre au point un capteur de présence.

1 : créer le capteur en réalisant un nouvel objet :



2 : Programmer l'objet pour envoyer le message « Présence » lorsqu'il détecte une personne ou un véhicule.

3 : Programmer le portail pour qu'il s'arrête dans ce cas.

4 : Créer un objet pour qu'il se déplace sur le capteur en appuyant sur la touche espace afin de tester votre simulation.