

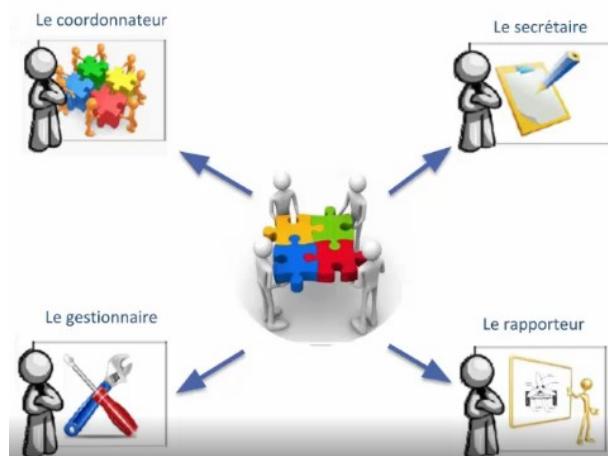
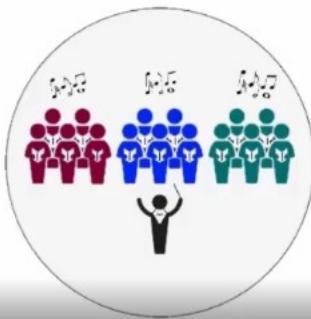
	<p><b>Compétences étudiées :</b> - Participer à l'organisation et au déroulement de projets. - Réaliser, de manière collaborative, le prototype de tout ou partie d'un objet pour valider une solution.</p>
--	---

Problématique : Comment travailler en équipe pour réaliser le projet de robotique Rider ? Quelle démarche d'ingénierie ?

## I. Les rôles et les tâches dans l'équipe de projet

**Le travail coopératif :** les participants ou les groupes de travail se répartissent les tâches à faire où chacun s'occupe d'une tâche indépendante des autres puis mettent en commun le travail effectué à la fin.

**Le travail collaboratif :** tous les participants travaillent en même temps sur une même tâche où chacun apporte au groupe ses connaissances et compétences particulières pour l'avancement du projet.



**Le coordonnateur ou l'animateur :** il veille au bon fonctionnement du groupe et anime les débats.

**Le secrétaire :** il note les idées, fait le compte-rendu à l'écrit et gère le dossier du groupe.

**Le rapporteur :** il présente à l'oral le travail du groupe lors de la synthèse (classe entière). Il est l'interlocuteur privilégié auprès du professeur.

**Le gestionnaire du matériel et du temps :** il gère le matériel, les ordinateurs et la durée du travail.

Quelles tâches réaliser ?	Quel est mon rôle ?	Comment ai-je procédé ?

**Quel type de travail d'équipe as-tu réalisé pendant la séance ? Justifie ton choix.**

## **II. La démarche de design thinking, les ressources.**

La démarche de design thinking se déroule en 4 étapes :

1. Identifier le problème : se poser des questions pour définir la problématique (interview, brainstorming...)
2. Imaginer des solutions : rassembler les idées individuelles pour formuler une idée commune et innovante (post-it, schéma, croquis)
3. Réaliser un prototype (matériel artisanal, matériel du laboratoire de technologie)
4. Partager sa solution à l'oral (exposé, logiciel de présentation)

Les ressources :

Vous retrouverez des tutoriels d'aide à la réalisation dans le dossier du réseau 4<sup>e</sup> > PROJET > Tutoriel :

- Pour capturer vos écrans pour l'exposé,
- Pour utiliser TinkerCad dans la réalisation d'un élément de personnalisation,
- Pour un projet de carrosserie sur la M.O.C.N.,
- Pour modifier un fichier au format STL sur TinkerCad.