

### Séquence 3

### Programmer un objet

#### Comment rendre automatique le fonctionnement d'un objet technique?

##### Ce que vous devez savoir faire :

- MSOST.1.5 - Décrire, en utilisant les outils et langages de descriptions adaptés, le fonctionnement, la structure et le comportement des objets.
- IP.2.1 - Analyser le comportement attendu d'un système réel et décomposer le problème posé en sous-problèmes afin de structurer un programme de commande.

#### Définition de la programmation :

La programmation est la rédaction d'informations qui décrivent un comportement dans le but de faire fonctionner un objet technique, le plus souvent automatisés. Pour décrire ce comportement, on rédige un programme qui rassemble toutes les actions que l'objet doit réaliser. On utilise pour cela un *langage de programmation*.

**A retenir :** L'objectif de la programmation est de réaliser un programme pour faire fonctionner de manière automatique un objet technique.

- Automatiser** : Action qui permet à un objet de fonctionner de façon autonome.
- Langage de programmation** : Langage compris par un objet, qui sera utilisé pour décrire son comportement. Il existe différents langages, par exemple : Le JavaScript, le bloc, l'algorithme...

#### Schéma bilan :

##### Étapes pour programmer un objet technique

