

Séquence 5

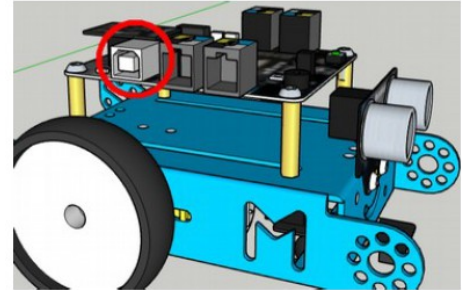
Programmer un objet

Comment explorer la planète Mars ?

Comment connecter le robot mBot au logiciel mBlock ?

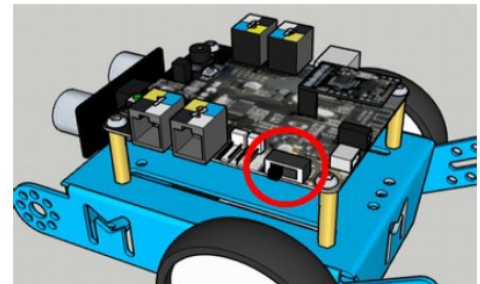
Etape 1 :

- Connecter le robot au port USB de l'ordinateur



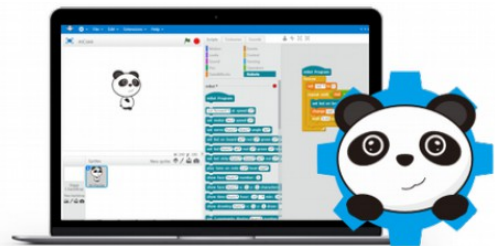
Etape 2 :

- Allumer le robot : Mettre l'interrupteur sur «ON».



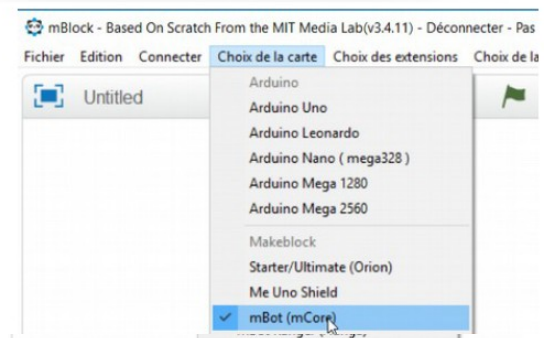
Etape 3 :

- Ouvrir le logiciel mBlock



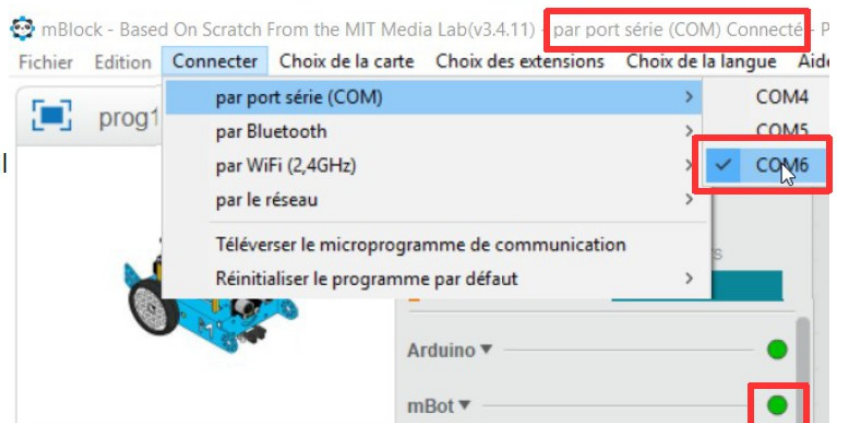
Etape 4 :

- Dans le menu « **Choix de la carte** » sélectionner la carte **mBot**



Etape 5 :

- Dans le menu « **Connecter** » « **par port série (COM)** » sélectionner le dernier port de la liste
- Si le robot est reconnu et connecté, il doit émettre un «bip», une coche apparaît et le voyant passe au vert



Le robot est prêt à être programmé

Séquence 5

Programmer un objet

Comment explorer la planète Mars ?

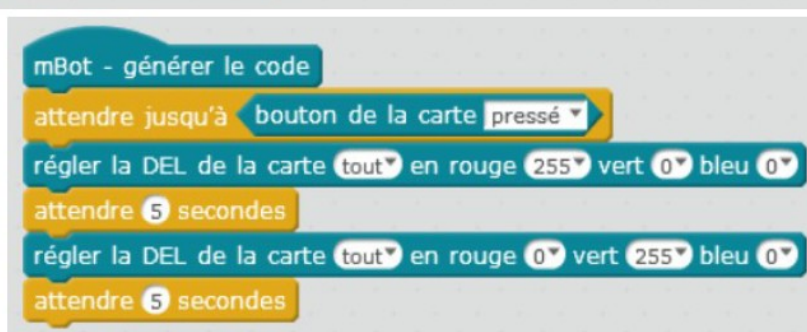
Le mode connecté :

Le mode **connecté** permet de piloter le mBot en direct avec l'ordinateur via une connexion USB ou sans fils...mais une fois déconnecté, le mBot restera inerte.

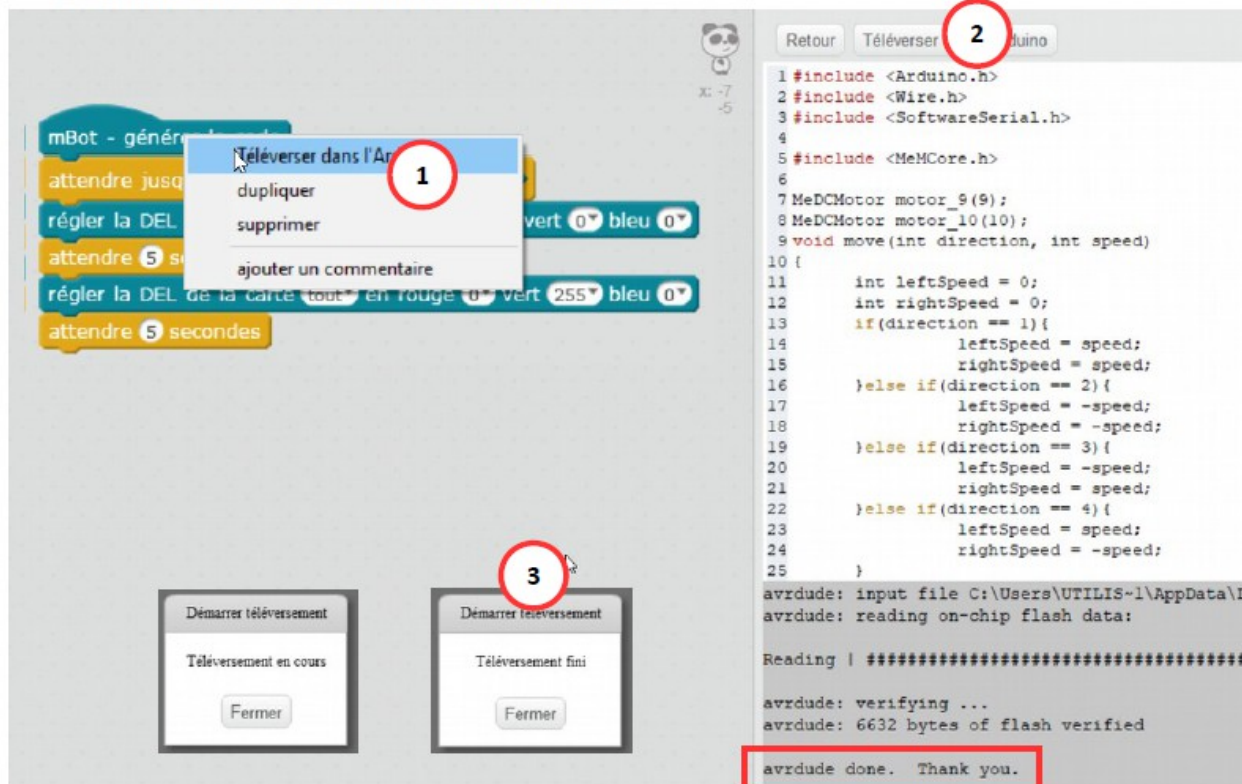


Le mode automate :

Le mode **automate** permet lui de programmer le mBot. C'est à dire d'implémenter (téléverser) le programme dans le mBot. Attention, le téléversement peut parfois être long. On débranche le câble USB et on vérifie que le programme se réalise correctement.



- Cliquer droit sur «**mBot -générer le code**» (1) puis cliquer sur le bouton « **téléverser dans l'Arduino** » (2) .
- Attendre la fin du téléversement
- Débrancher le câble usb et tester le programme



En cas d'erreur dans votre programme cliquer sur l'icône « retour », modifier le programme et refaire le téléversement